

## De 4 hyppigste fejl ved bridgebordet

I det følgende gives en populær og letforståelig forklaring på de 4 hyppigste lovovertrædelser ved bridgebordet. Garvede turneringsledere vil sikkert rive sig i håret, hvis de læser det, og derfor skal det bruges med forsigtighed. Det er stadig ”Love for turneringsbridge 2007”, der gælder.

### Åbningsudspil fra forkert hånd

- A. Spilfører kan vælge at **acceptere udspillet**. Det sker, ved at...
- a) han lægger sin hånd ned og overlader spillet til sin makker eller...
  - b) den blindes kort lægges op i baghånden, og når spilfører har set dem, spiller han stikkets andet kort til fra sin egen, lukkede hånd.
- Disse muligheder må ikke diskuteres med makkeren.
- B. Spilfører kan vælge **ikke at acceptere udspillet**:  
Det udspillede kort bliver et straffkort, som skal ligge åbent på bordet og spilles ved først givne lejlighed.

Et **straffkort** medfører, at makkeren har udspilsstraf, når han spiller ud:

- a) Spilfører kan kræve eller forbyde udspil i straffkortets farve.  
Gør han det, tages straffkortet op, og der er ingen yderligere straf (et forbud gælder, så længe udspiller bevarer retten til at spille ud).
- b) Spilfører gør ikke brug af retten til at kræve eller forbyde udspil:  
Kortet er fortsat straffkort med deraf følgende pligter, og makkeren skal, **hver gang han skal spille ud**, spørge spilfører, om han vil kræve eller forbyde udspil i straffkortets farve.

### Utilstrækkelig melding

En utilstrækkelig melding er godkendt, hvis næste hånd melder, og derefter er der ingen straf.

Hvis den utilstrækkelige melding ikke accepteres, skal den ændres til:

1. lavest tilstrækkelige melding i samme farve/sans eller noget, der tilsyneladende betyder det samme (ikke med spring eller RD – men godt D) = ikke yderligere straf.
2. andet end ovenstående = makker skal passe i resten af meldeforløbet, og han har udspilsstraf \*), første gang han spiller ud.

Hvis den utilstrækkelige melding - eller det, den ændres til - er **konventionel**, skal makkeren under alle omstændigheder passe i resten af meldeforløbet.

## Åbningsmelding uden for tur

A. Hvis næste hånd melder, er meldingen uden for tur accepteret uden straf.

B. Hvis næste hånd vælger ikke at melde, annulleres meldingen uden for tur.

**NORD** (eksempelvis) er kortgiver og skulle melde først, men:

I. anden hånd - **ØST** - meldte fejlagtigt først. Han meldte:

1) pas: Øst gentager sin pas, når Nord har meldt. Ingen straf.

2) farve/sans:

a) Hvis Nord melder pas: Meldingen gentages uden straf.

b) Hvis Nord melder andet end pas:

i) Øst melder i samme farve/sans som uden for tur:

Makker Vest skal melde pas første gang - ellers ingen straf.

ii) Øst melder andet end samme farve/sans:

Makker Vest skal passe i hele meldeforløbet.

Eventuelt udspilsstraf \*), første gang Vest skal spille ud.

II. Makkeren - **SYD** - meldte fejlagtigt først. Han meldte:

1) pas: Syd skal passe, første gang det er hans tur til at melde.

2) farve/sans: Nord skal passe i hele meldeforløbet. Syd kan melde, som han vil.

Eventuelt udspilsstraf \*) første gang Nord spiller ud.

III. Baghånden - **VEST** - meldte fejlagtigt først. Han meldte:

1) pas: Vest skal melde pas, første gang det er hans tur til at melde.

2) farve/sans: Øst skal passe i hele meldeforløbet. Vest kan melde, som han vil.

Eventuelt udspilsstraf \*), første gang Øst spiller ud.

\*) **Udspilsstraf:** Hvis en fejlende spiller tager en melding tilbage, og den nævnte farve ikke gentages i det lovlige meldeforløb, kan spilfører kræve eller forbyde udspil i farven, første gang makkeren skal spille ud.

## **Kulørsvigt**

Der er tale om etableret kulørsvigt, hvis den fejlende side har spillet ud eller lagt til i det efterfølgende stik. Fejlen kan og skal så ikke længere rettes, og spillet spilles færdigt.

Straffen for etableret kulørsvigt (også for spilfører): 1 STIK men 2 stik, hvis stikket med kulørsvigt vindes af den spiller, der svigtede kulør, dvs. ved at trumfe, selvom han kan bekende.

Man kan højst miste det antal stik, man tog fra og med kulørsvigten.

NB. I sjældne tilfælde er 1 eller 2 stik ikke tilstrækkelig compensation. I så fald justeres scoren til den normale for spillet (altså uden straf).

I tvivlstilfælde skal den ikke-fejlende side tilgodeses.

Kulørsvigt i stik 12 skal rettes, selv om den er etableret, og straffes ikke. Den fejlendes makker må ikke udnytte den oplysning, han derved har fået. I tvivlstilfælde kommer tvivlen den ikke-fejlende side til gode.

Er en kulørsvigt ikke etableret, tages kortet tilbage og erstattes af et kort i den rigtige farve. Det viste kort bliver straffkort og behandles som beskrevet under "Åbningsudspil fra forkert hånd".

Når kulørsvigten således rettes, kan et kort, som er spillet til stikket efter kulørsvigten, tages tilbage. For den ikke-fejlende side sker dette uden straf, medens den fejlendes makkers tilbagetagne kort bliver straffkort.

Hverken den blinde eller spilfører kan få straffkort.

Kulørsvigt fra den blinde kan aldrig straffes som etableret.

Det er igen blevet tilladt modspillerne at spørge hinanden "ikke flere?". Den blinde må kun spørge spilfører.