

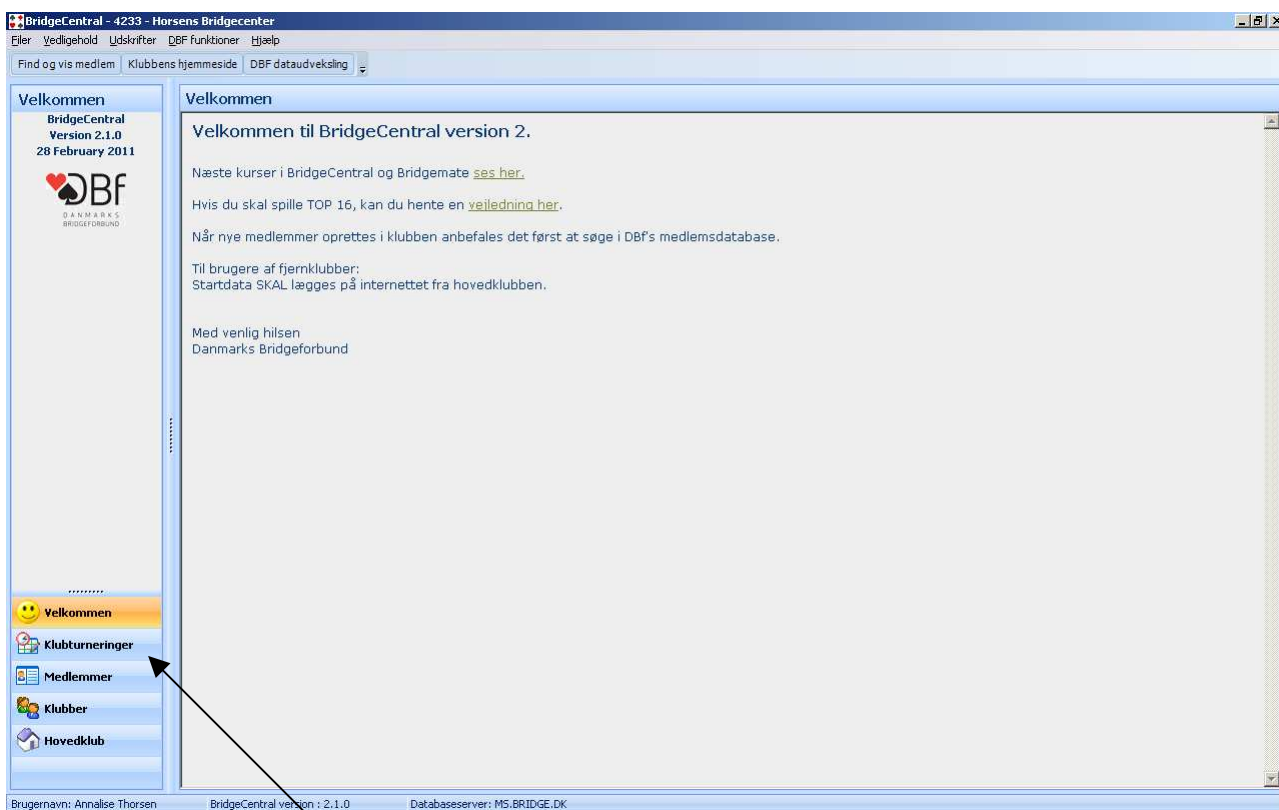
BridgeCentral

Vejledning for oprettelse af parturning over én aften

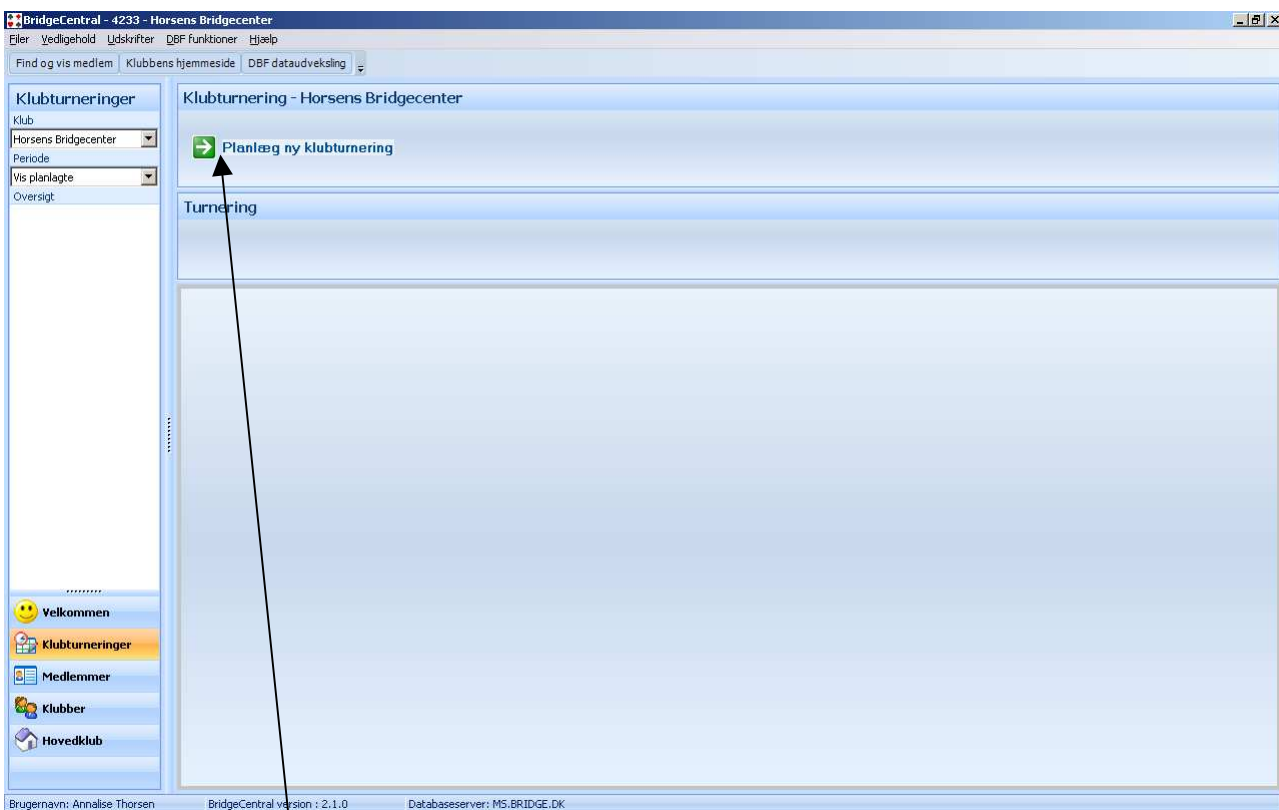
Maj 2011

Annalise Thorsen

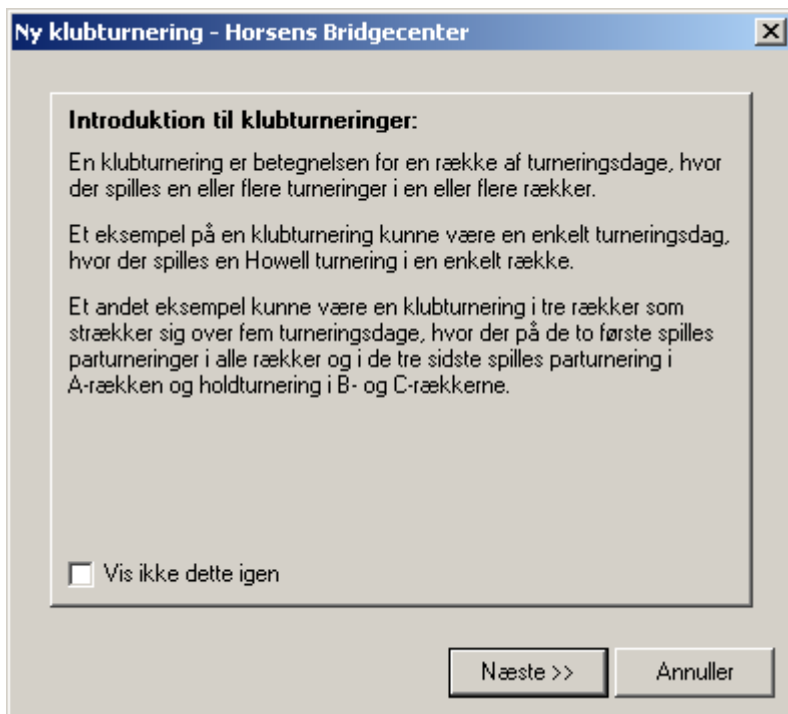
annalise.thorsen@stofanet.dk



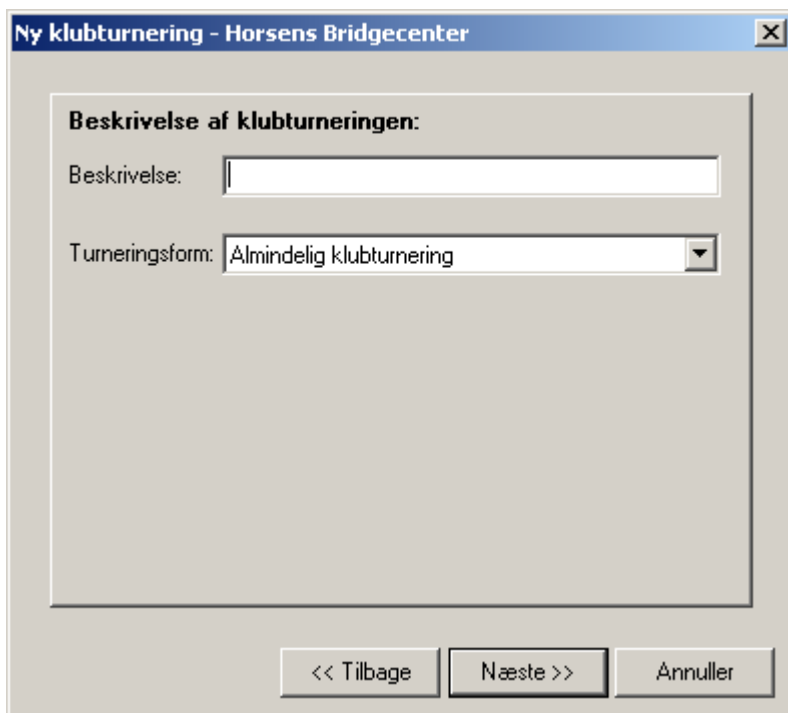
1. Tryk først her



2. Tryk her



3. Læs introduktionen og tryk næste



4. Skriv navnet på turneringen og tryk næste

Ny klubturnering - Horsens Bridgecenter

Rækkeopdeling:

Antal rækker:

Lige stærke rækker

Styrkeopdelte rækker

Styrkeopdeling:

Antal styrkeopdelte rækker:

OBS! Hvis der er angivet færre styrkeopdelte rækker end det samlede antal rækker, er det de øverste rækker, der bliver styrkeopdelt ved MP udregningen.

Husk! Styrkeopdelte rækker skal være forholdsvis lige store.

5. Angiv hvor mange rækker, der spilles i. Marker om det er lige stærke rækker eller styrkeopdelte rækker. Tryk næste

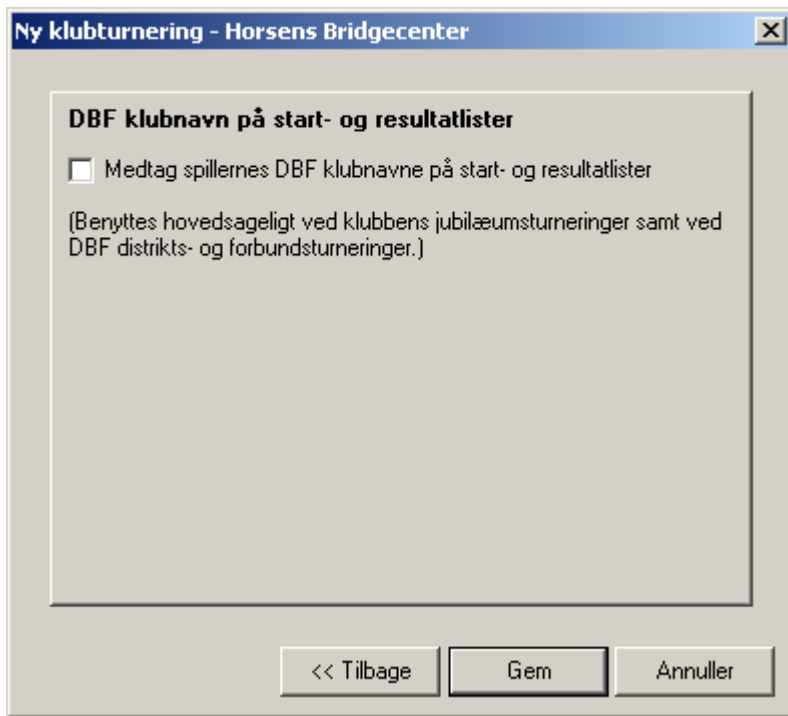
Ny klubturnering - Horsens Bridgecenter

Turneringsdage:

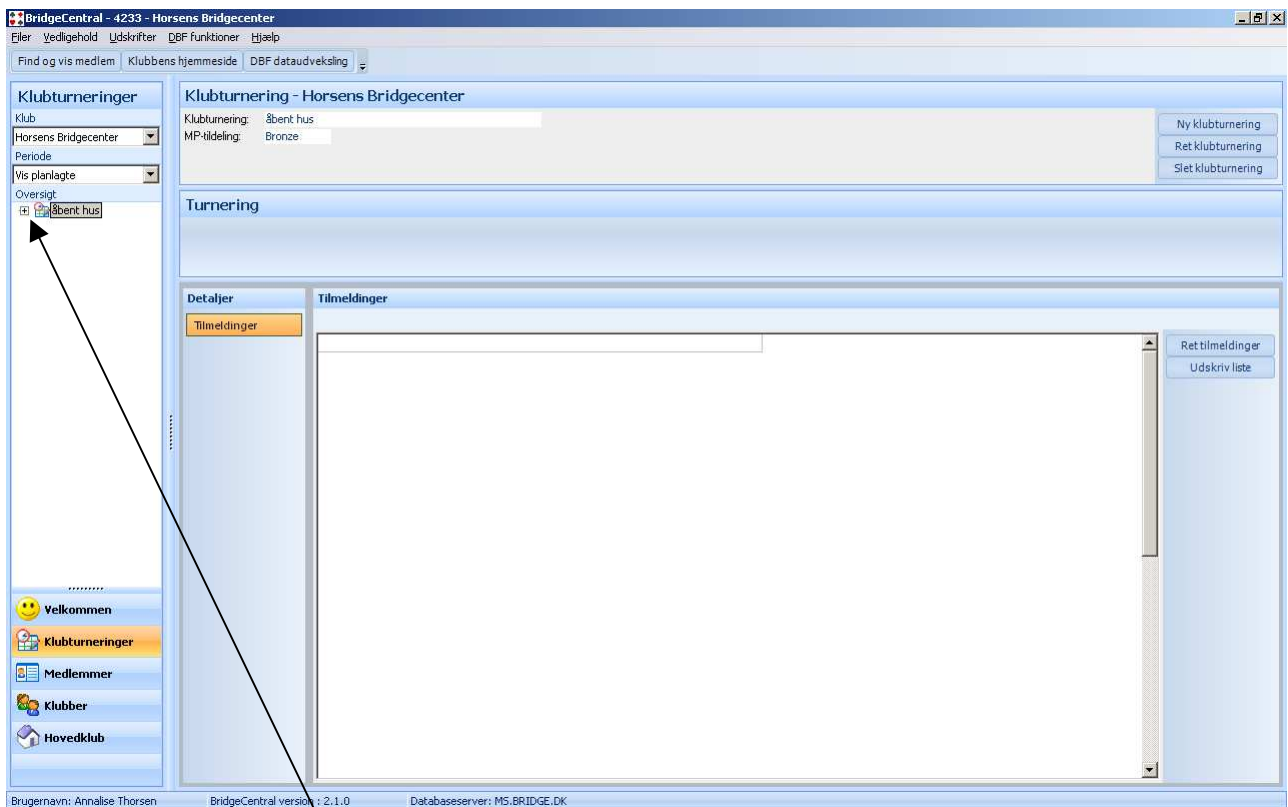
Antal turneringsdage:

Thursday d. 05 May 2011, aften

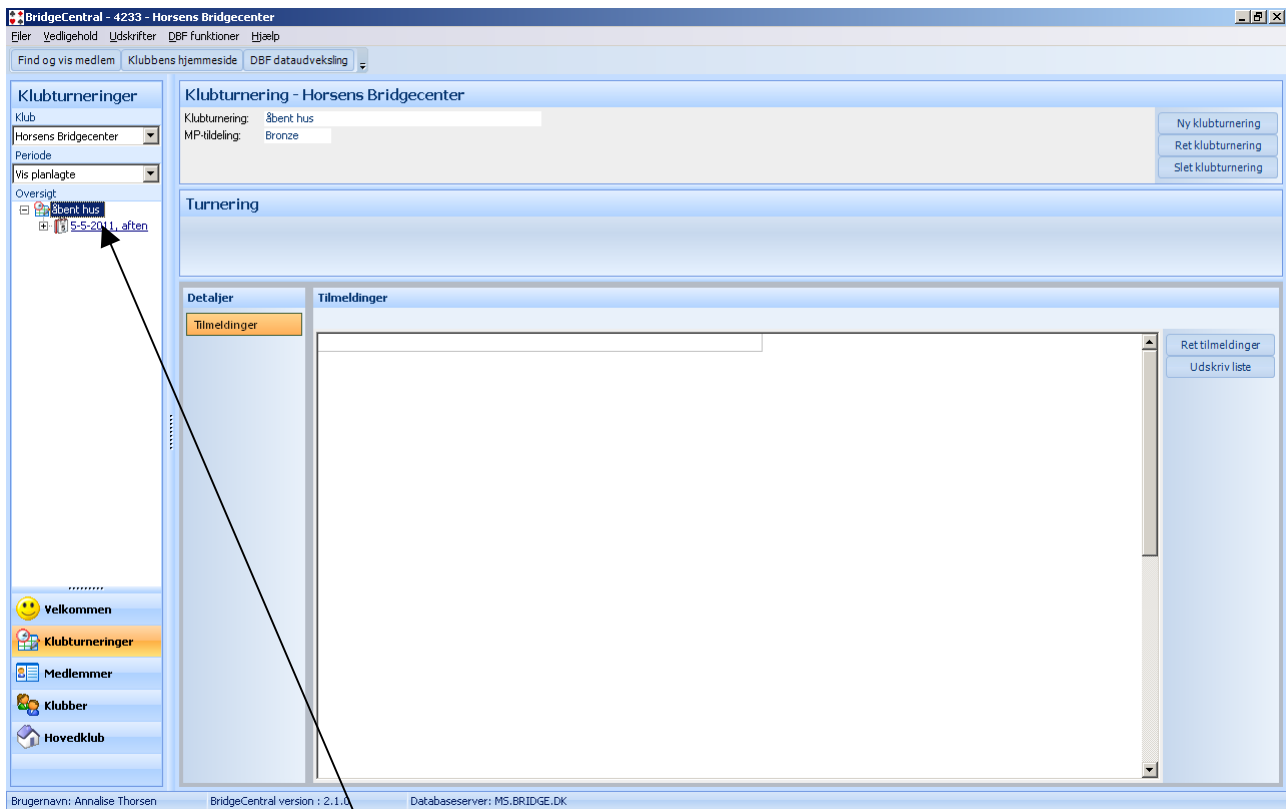
6. Angiv hvor mange dage turneringen spilles over. Turneringsdatoen rettes evt. her. Tryk næste



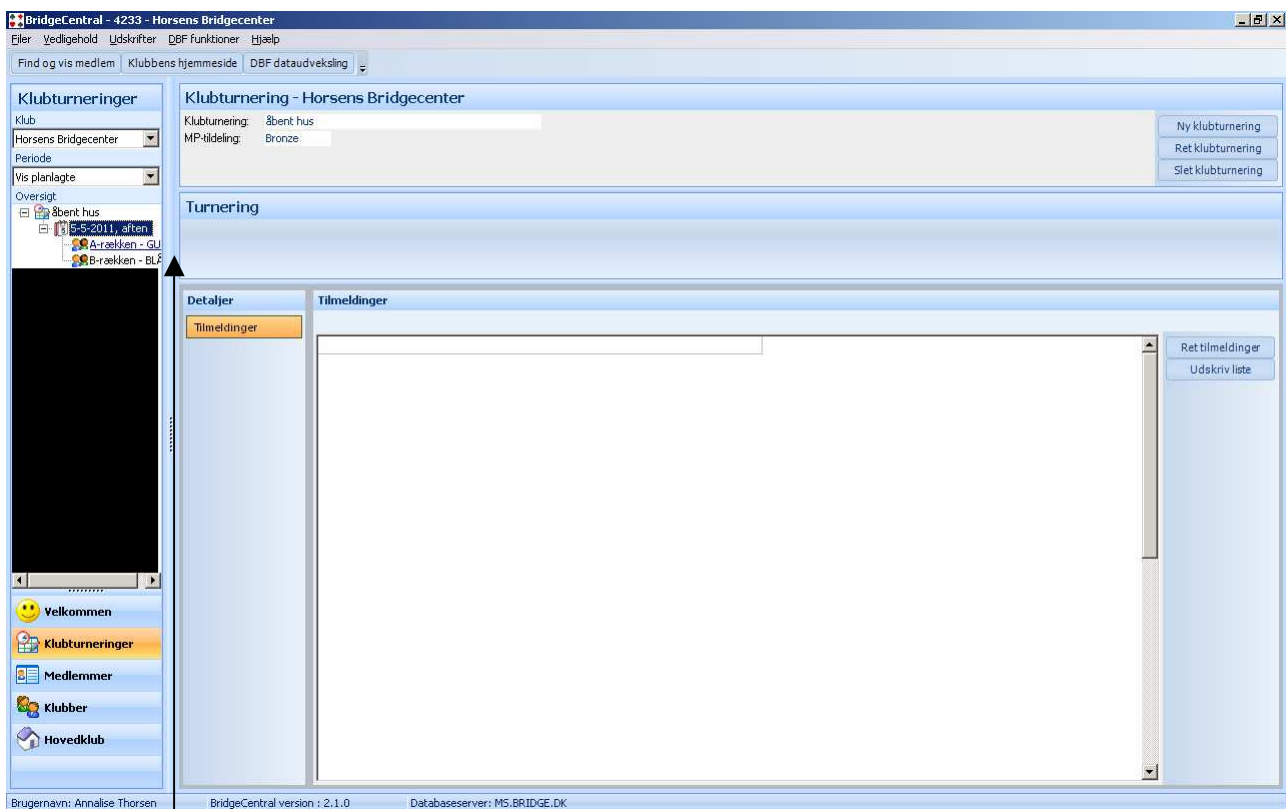
7. Her kan der bare trykkes gem.



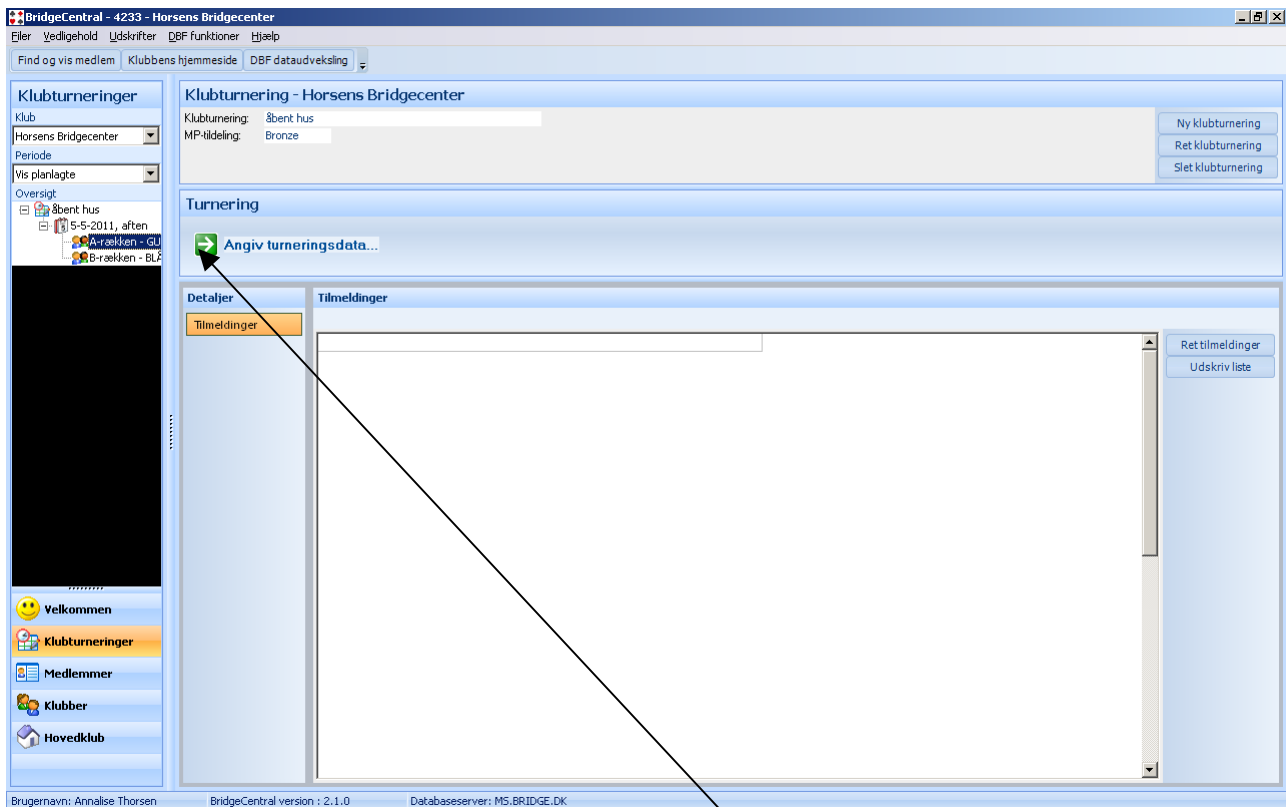
8. Tryk her på + og datoen for den oprettede turnering kommer frem



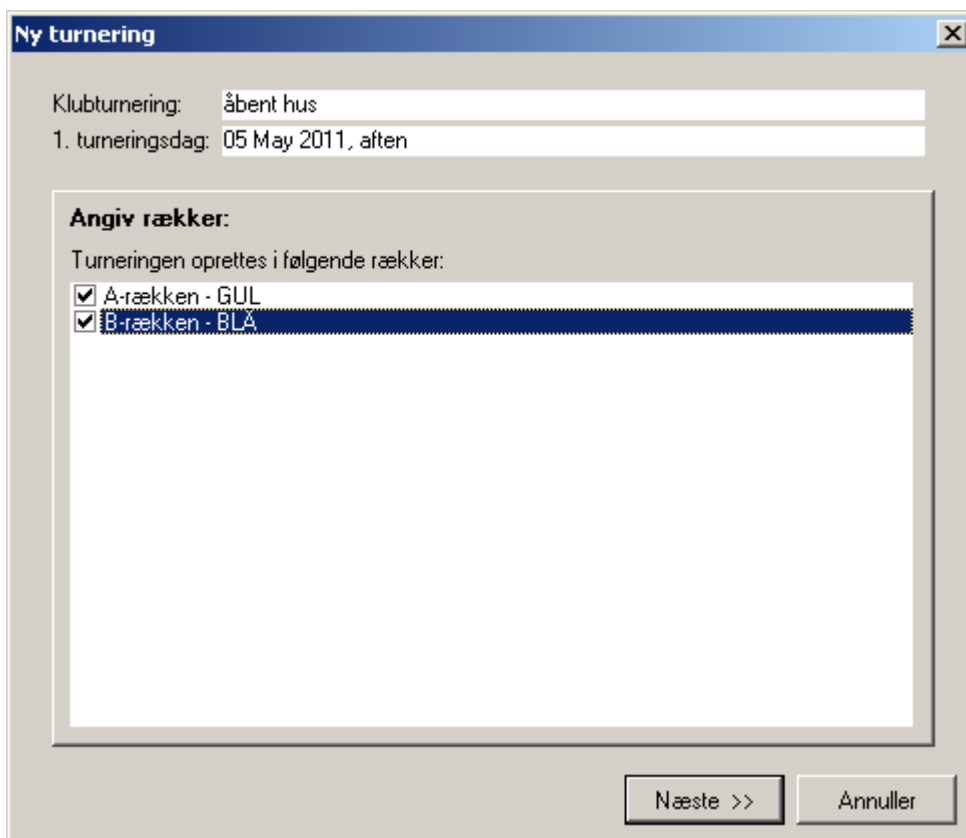
9. Tryk på datoen og antal rækker A, B .. kommer frem



10. Her kommer der frem hvor mange rækker der spilles i



11. Marker A-rækken, hvorefter Angiv turneringsdata (ved den grønne pil) kommer frem. Tryk på den grønne pil.



12. Turneringen skal oprettes. Hvis rækkerne er ens, kan de nu oprettes på én gang. Ellers skal det gøres række for række. Tryk næste

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus

1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

Angiv turneringsform:

Parturnering

Holdturnering Almindelig holdturnering (En kamp pr. spilledag)

<< Tilbage **Næste >>** Annuller

13. Tryk næste

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus

1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

Angiv MP-beregning:

MP skal beregnes automatisk for denne turnering.

Markeringen fjernes i følgende tilfælde:

- Turneringen er en prøveturnering, hvor der ikke skal beregnes MP.
- MP for turneringen udregnes manuelt
- Klubben benytter ikke BridgeCentral til automatisk indberetning til DBF.

<< Tilbage **Næste >>** Annuller

14. Hvis der spilles om MP (bronzepoint) skal der være en markering her

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus
1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

Vælg skifteplan:

Antal par: 10

Afkortet Howell, 5 borde, 7 runder
Afkortet Howell, 5 borde, 8 runder
Bofors Mitchell, 5 borde
Forlænget Howell, 5 borde, 10 runder
Fundingskema for 5-bords parturnering
Howell, 5 borde, model A
Howell, 5 borde, model B

Ny skifteplan
Ret skifteplan
Udskriv skifteplan
Udskriv bordplancher

Bemærkninger:
Balance *** (s=0,47)
Turneringslederbogen 2.4.2. bl.1

Der benyttes ingen skifteplan. Resultater indtastes manuelt.

<< Tilbage Næste >> Annuller

15. Angiv hvor mange par, der spiller i rækken og marker derefter den skifteplan, der skal spilles efter. Tryk næste

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus
1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

Angiv antal spil pr. runde:

Antal spil pr. runde: 3

<< Tilbage Næste >> Annuller

16. Angiv hvor mange spil der skal spilles pr. runde. Det er oftest 3 spil i 5-bords og 6-bords og 4 spil i 4-bords. Tryk næste

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus

1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

Angiv regnskabsform for spillene:

- Vandrerregnskaber
 - Spillerækkefølge
 - N/S rækkefølge
- Bordregnskaber (Barometer, slipper)

Angiv opsætning for indtastning af resultater:

- Indtast score
 - Indtast score delt med 10 (F.eks. 54 i stedet for 540)
- Indtast meldinger og antal stik

- Husk indtastet score (Nyttigt ved indtastning af vandrerregnskaber)
- Skift automatisk til næste bord/spil efter sidste indtastning

17. Tryk næste

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus

1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

Angiv udregningsmetode:

- Standard udregning
 - 0 som bundscore
 - 0 som middelscore
- IMP par udregning
 - Angiv startscore IMPs
 - Butlerudregning (Datumscore beregnes automatisk)
 - Fravælg resultater (Antal yderpunkter fra top og bund. Max 1)
 - Multipar (IMPs across the field)
 - Resultatmetoden (Resultatscore angives i starten af hver sektion)
 - Samme resultat i NS og ØV
 - Separat resultat i NS og ØV (Spil med på landsholdet)

18. Tryk næste

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus
1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

Indlæsning af kortfordelinger:

Kortfordelinger indlæses før hver sektion

<< Tilbage Næste >> Annuller

19. Hvis der spilles med EDB-lagte kort, skal der markeres her.
Tryk næste

Ny turnering [X]

Klubturnering: åbent hus
1. turneringsdag: 05 May 2011, aften

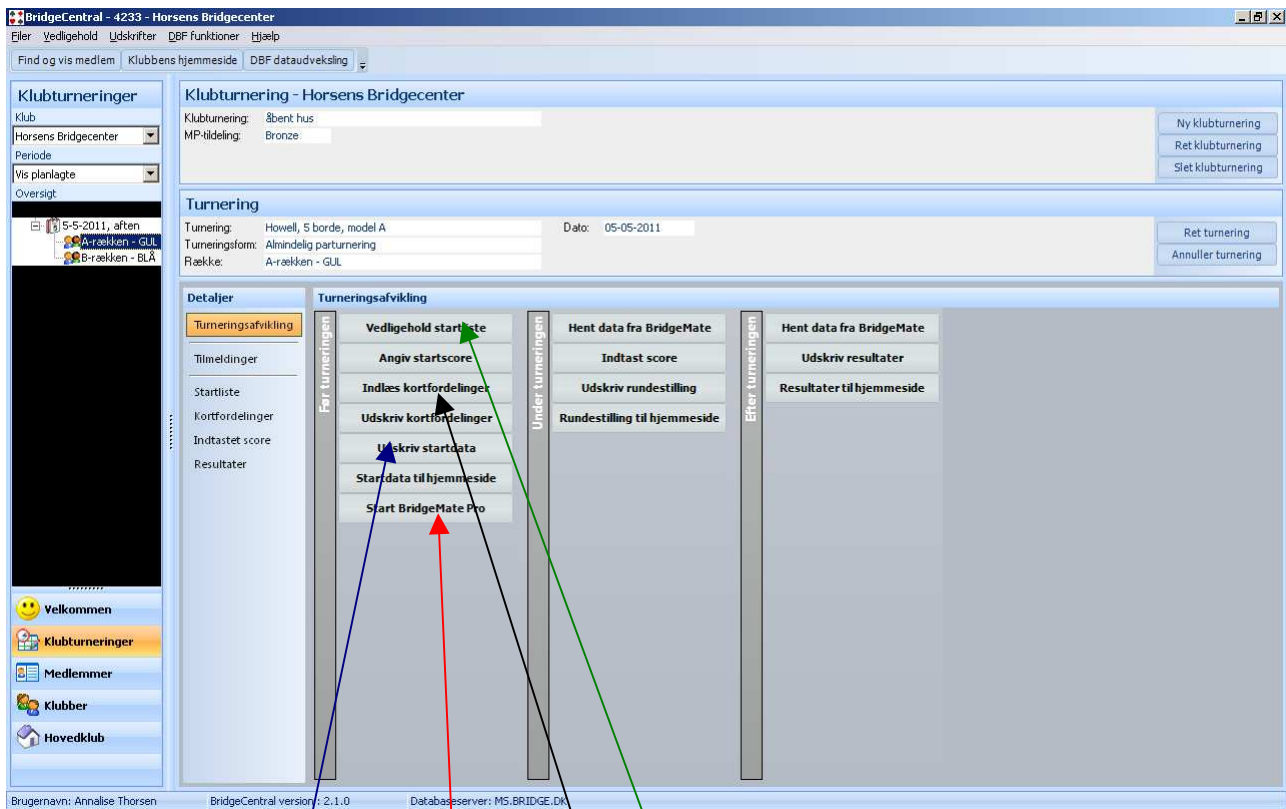
Bekræft turneringsdata:

Turneringen oprettes for følgende rækker:
- A-rækken - GUL
- B-rækken - BLÅ

Turneringsform: Parturnering
Skitteplan: Howell, 5 borde, model A
Antal par: 10
Antal spil pr. runde: 3
Regnskabsform: Vandreregnskaber
Indtastning: Meldinger og stik
Udregningsmetode: Standard udregning
- 0 som bundscore
Kortfordelinger indlæses før hver sektion

<< Tilbage **Gem** Annuller

20. Læs fakta om turneringen. Tryk gem



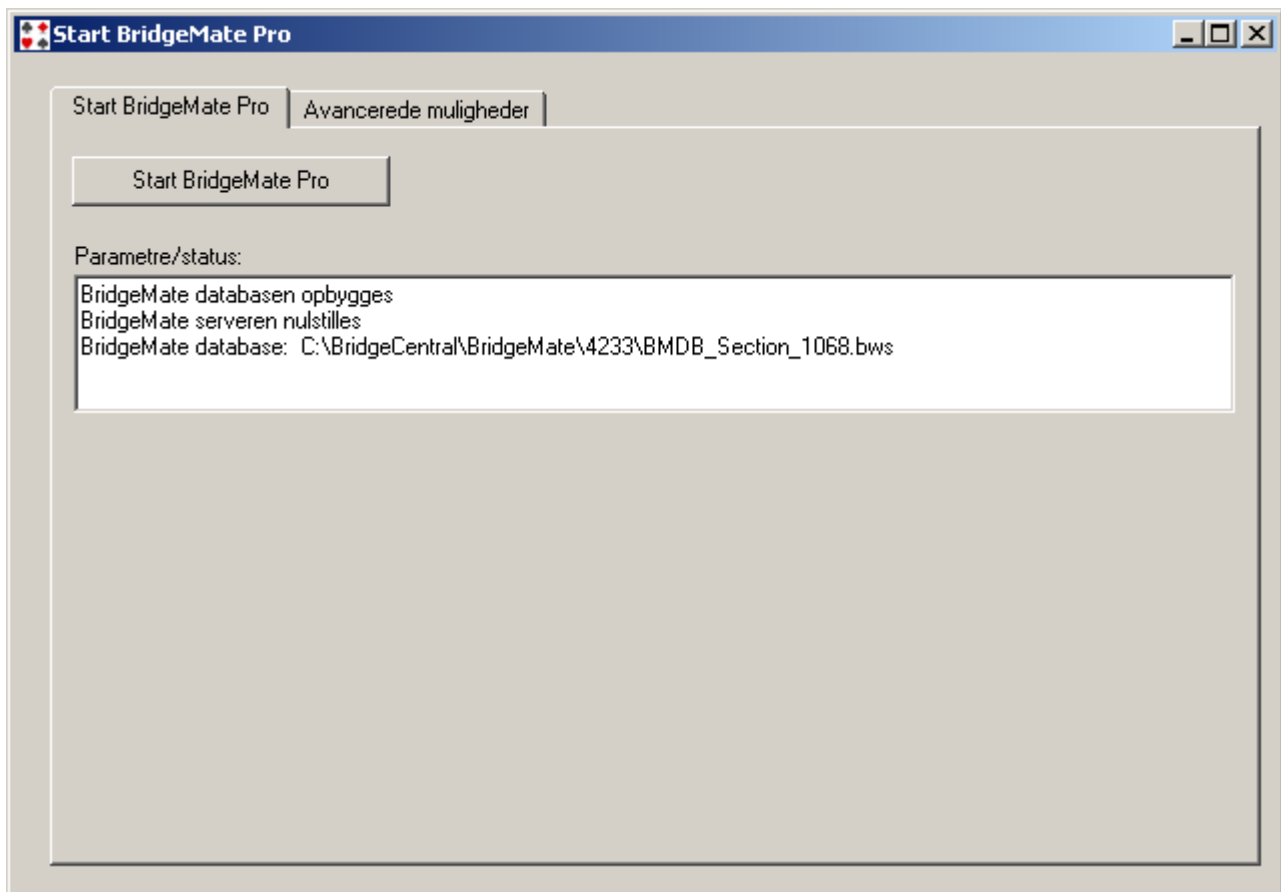
21. Der skal nu arbejdes i denne del af programmet



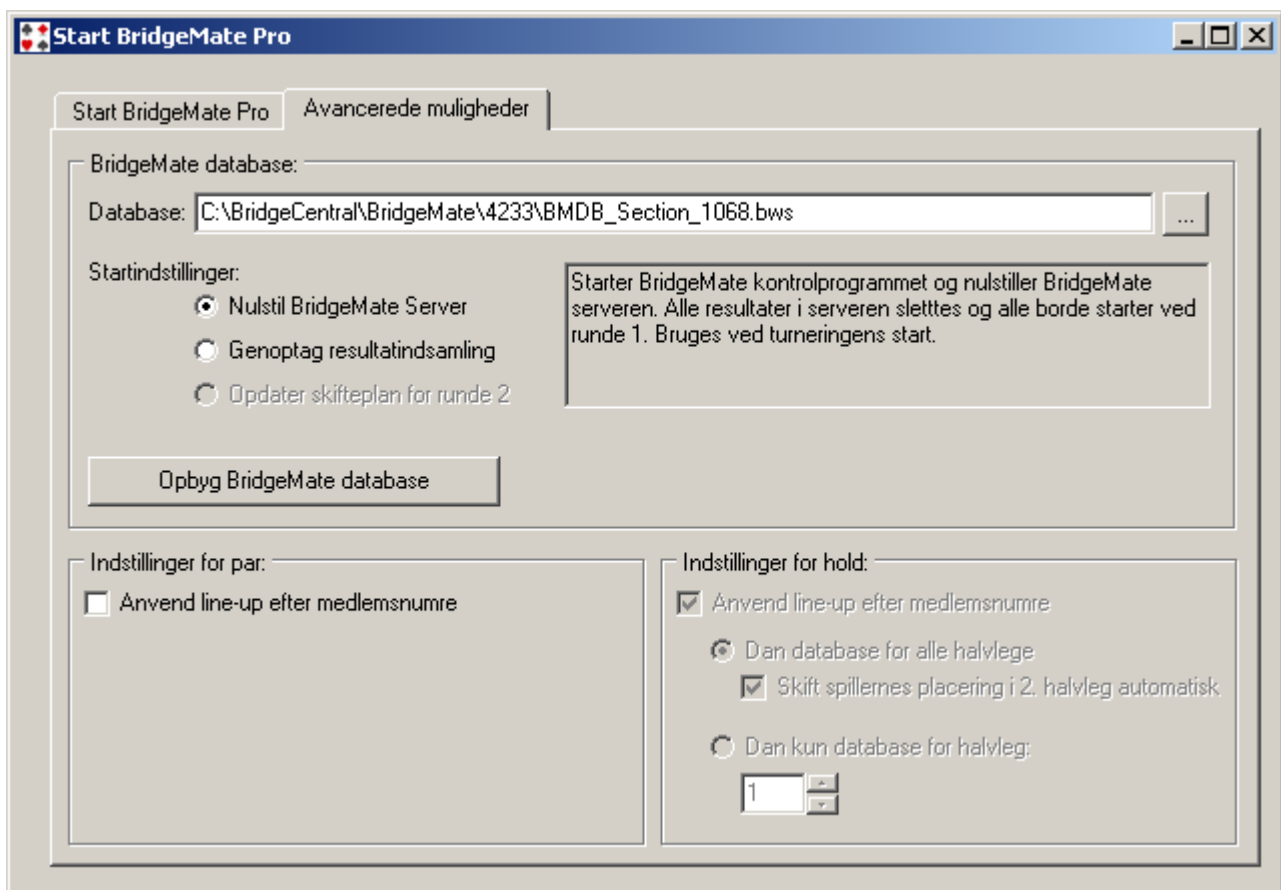
22. Her indlæses kortfordelinger

Hvis der ikke spilles med BridgeMate er det her man kan tilmelde spillerne til turneringen
 Og her , man kan udskrive startliste, skifteplaner m.m.

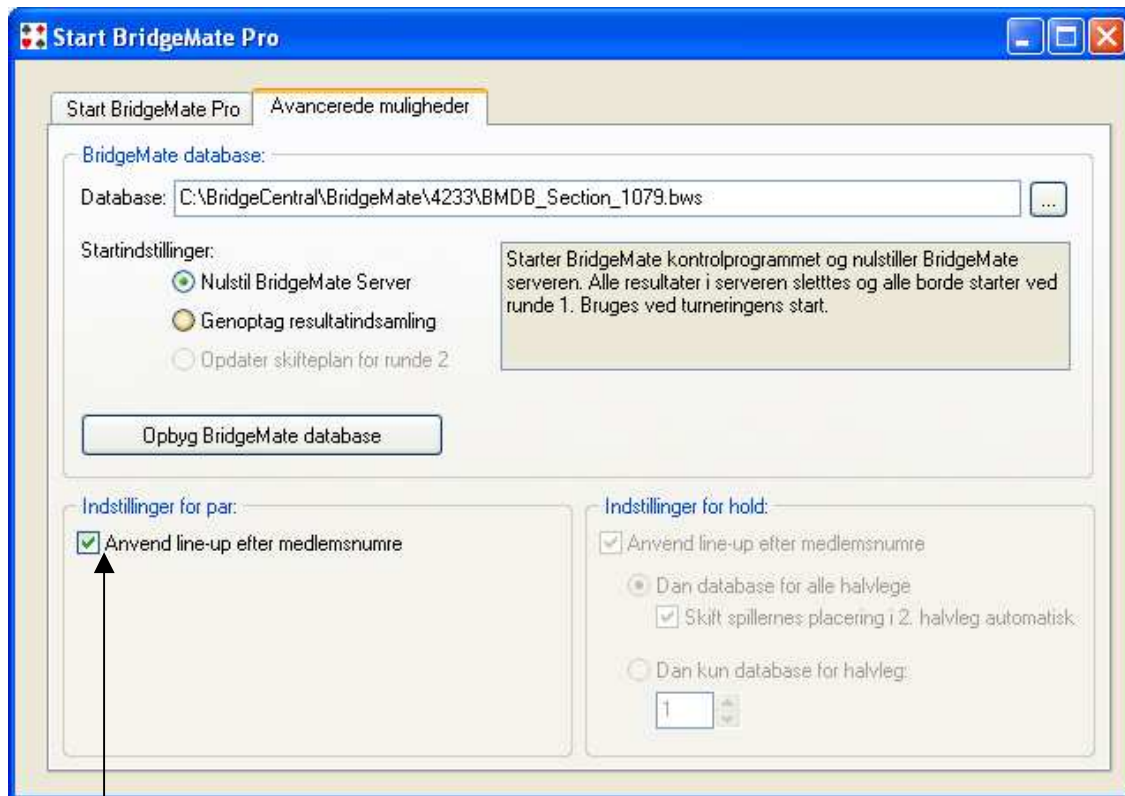
Hvis der spilles med BridgeMate, skal "proen" først være sat rigtig op.
 Når den er det, tryk her



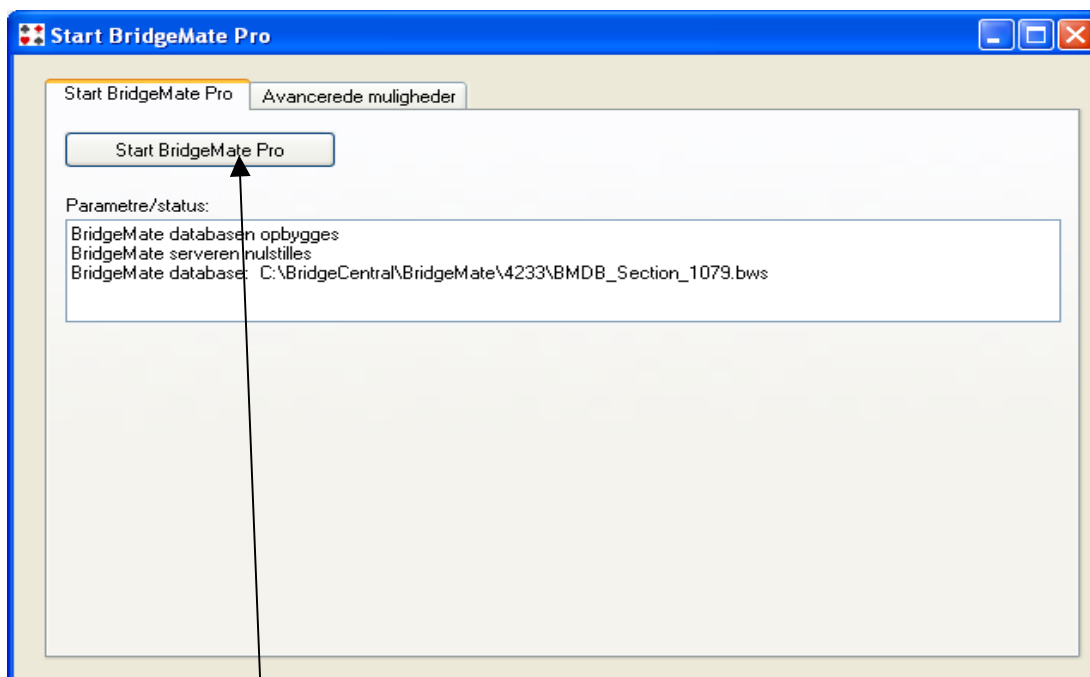
23. Her starter opsætning af BridgeMate Pro. Tryk på Avancerede muligheder



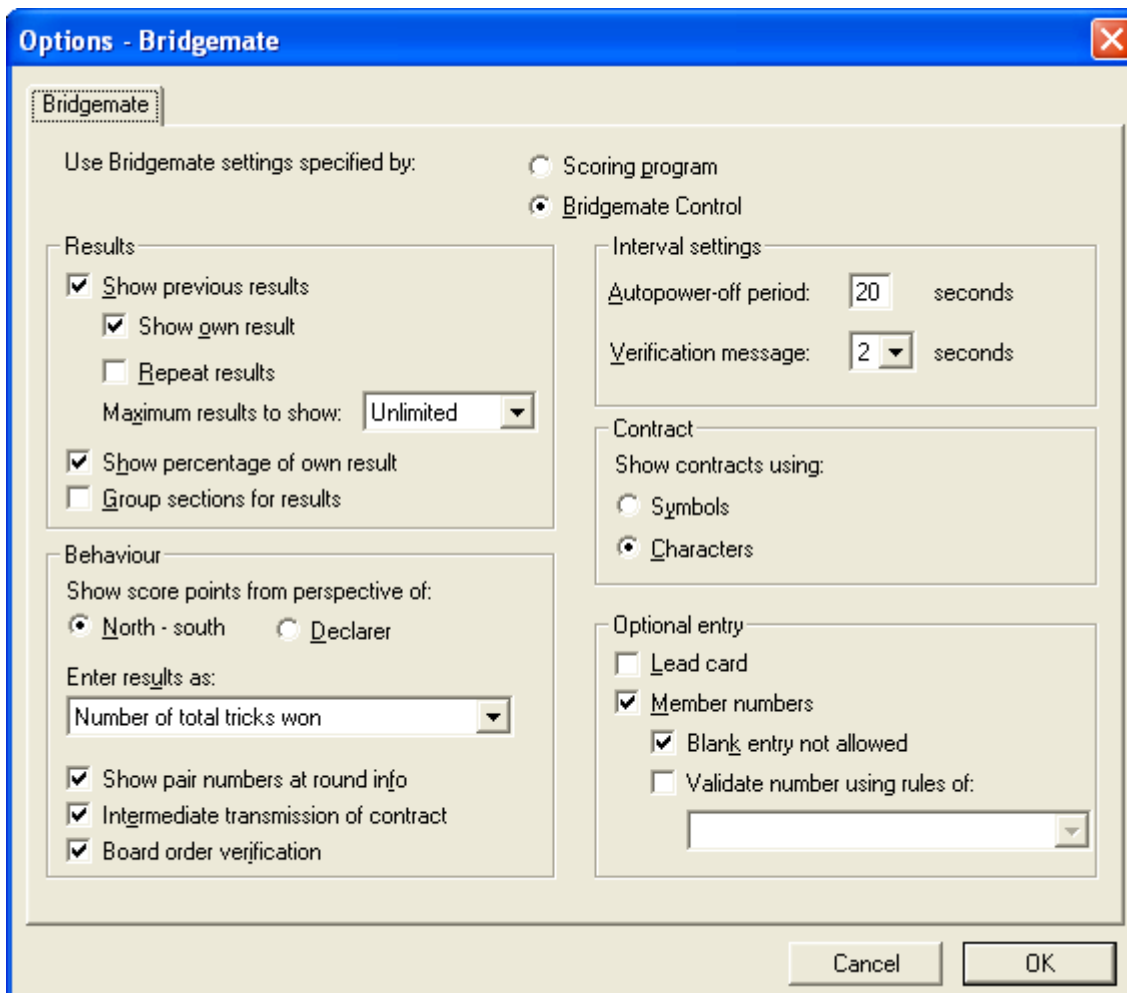
24. Markeringen skal være i Nulstil BridgeMate Server. Tryk på Opbyg BridgeMate database (og fortsæt)



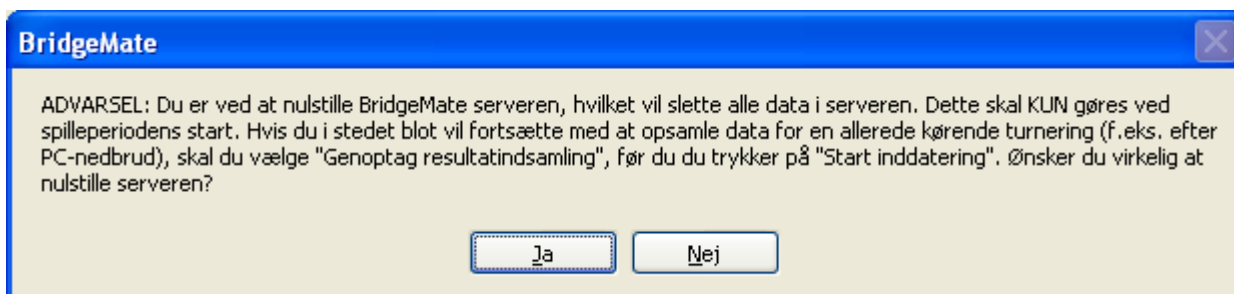
25. Når den nye turnering startes, skal markeringen være i Nulstil BridgeMate Server. Vær opmærksom på, om "proen" er sat til Anvend line-up efter medlemsnumre, så skal der markeret her



26. Tryk her

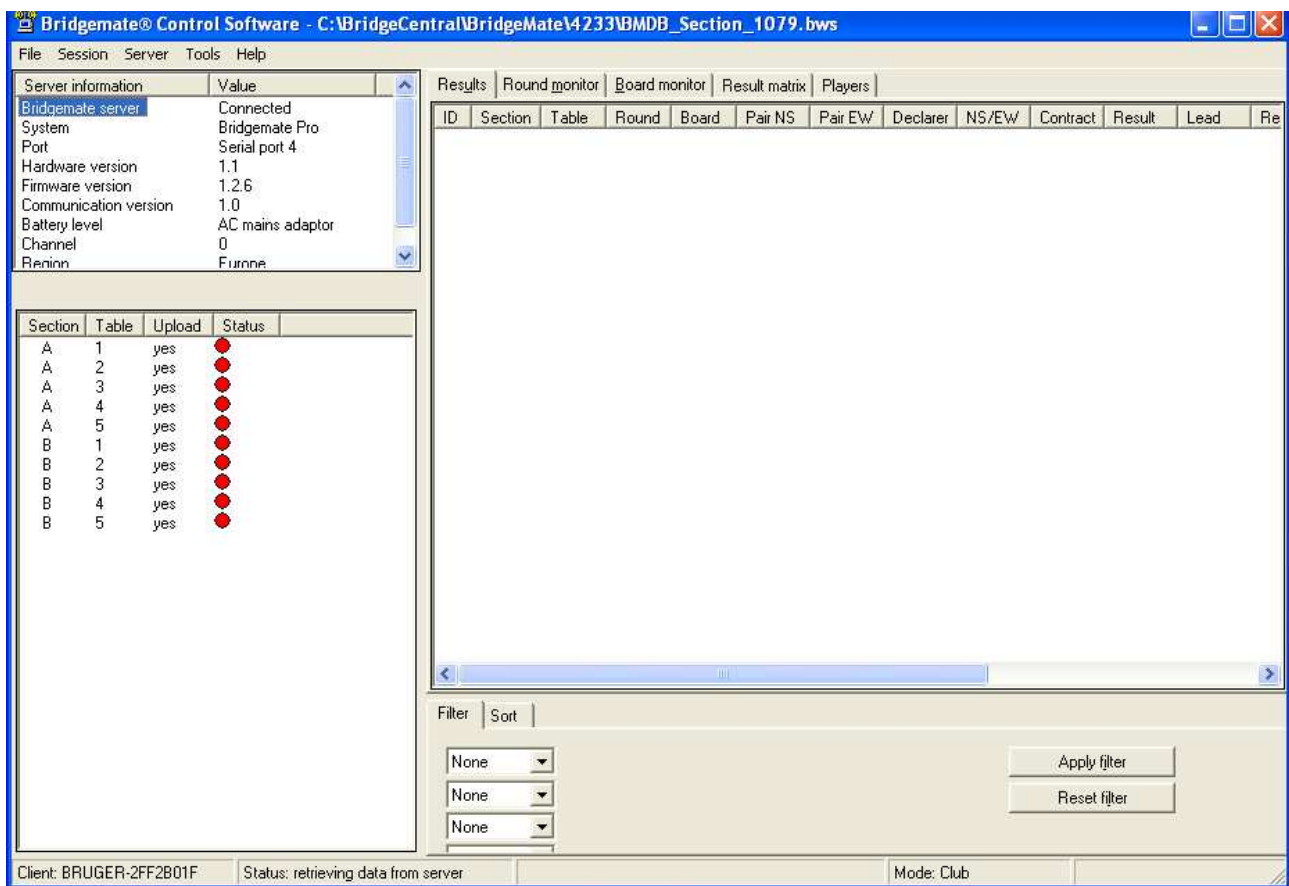


27. Måske er din computer sat op til at denne boks kommer frem.



28. Hvis det er en ny turnering, skal der trykkes ja.

Herefter conectes til server og alle borde "adding"



29. BridgeMate er klar og turneringen kan gå i gang.